STIE WIDYA WIWAHA YOGYAKARTA
PROGRAM STUDI S1 AKUNTANSI

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)	Semester	Tanggal Penyusunan
Desain Sistem Informasi	MKJ 216	Mata Kuliah Keilmuan dan Keahlian	3	4	1 September 2025

Otorisasi	Dosen Pengampu	Koordinator RMK	Kaprodi
			(Hasanah Setyowati, S.E., M.B.A., Ak., CA.)

Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mengembangkan kemampuan mahasiswa memahami kebutuhan informasi dan merancang sistem informasi yang mendukung proses bisnis dan akuntansi. Mahasiswa mempelajari perancangan alur sistem, kebutuhan pengguna, serta hubungan antara proses bisnis dan informasi. Pembelajaran diarahkan pada analisis kebutuhan, pemodelan proses dan data, perancangan masukan dan keluaran, antarmuka, serta rancangan sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan organisasi. Mata kuliah ini mendukung CPL 03 secara dominan dan CPL 04 sebagai kompetensi pendukung.
Mata Kuliah Prasyarat	Sistem Informasi Akuntansi
Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL PRODI**
	CPL03 — Mampu merancang dan mengoperasikan Sistem Informasi Akuntansi (SIA), mengolah dan menganalisis data keuangan menggunakan teknologi informasi, serta memanfaatkan teknologi seperti cloud computing, ERP, dan kecerdasan buatan (AI) untuk mendukung analisis dan pengambilan keputusan bisnis.
	CPL04 — Mampu menciptakan, mengembangkan, dan mengelola model bisnis atau solusi berbasis akuntansi dan teknologi, termasuk financial technology (fintech), serta berkomunikasi secara efektif dan adaptif dalam lingkungan bisnis global dengan menjunjung tinggi etika dan tanggung jawab profesional.
	CP-MK
	CPMK-1 — Mampu menjelaskan konsep, komponen, siklus hidup, dan pendekatan pengembangan sistem informasi.

	CPMK-2	Mampu menganalisis kebutuhan pengguna serta proses bisnis sebagai dasar perancangan sistem informasi.
	CPMK-3	Mampu memodelkan proses, data, dan kebutuhan sistem menggunakan alat pemodelan yang sesuai.
	CPMK-4	Mampu menyusun dan mempresentasikan rancangan sistem informasi yang mendukung proses bisnis dan akuntansi secara etis.
Sub-CPMK	1. Mampu menjelaskan konsep dasar, karakteristik, dan peran sistem informasi dalam organisasi. 2. Mampu menjelaskan tahapan pengembangan sistem informasi dan pendekatan SDLC. 3. Mampu mengidentifikasi pemangku kepentingan, kebutuhan pengguna, dan ruang lingkup sistem. 4. Mampu menganalisis proses bisnis dan menyusun kebutuhan fungsional serta nonfungsional. 5. Mampu menilai kelayakan awal dan menentukan prioritas kebutuhan sistem. 6. Mampu memodelkan proses sistem menggunakan diagram alir, DFD, atau BPMN. 7. Mampu memodelkan kebutuhan sistem menggunakan diagram UML yang relevan. 8. Mampu menyusun model data konseptual dan logis menggunakan ERD. 9. Mampu merancang struktur basis data, masukan, dan keluaran sistem. 10. Mampu merancang antarmuka pengguna dan prototipe sistem informasi. 11. Mampu mengidentifikasi kebutuhan pengendalian, keamanan, dan hak akses sistem. 12. Mampu mengintegrasikan rancangan sistem dengan kebutuhan proses bisnis dan akuntansi. 13. Mampu menyusun rencana pengujian dan evaluasi rancangan sistem. 14. Mampu menyusun dokumentasi rancangan sistem informasi secara sistematis. 15. Mampu mempresentasikan rancangan sistem dan menanggapi masukan secara profesional.	
Tim Teaching		
Referensi	1. Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2021). Systems Analysis and Design (7th ed.). Wiley. 2. Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2016). Systems Analysis and Design in a Changing World (7th ed.). Cengage Learning. 3. Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2019). Systems Analysis and Design (10th ed.). Pearson. 4. Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2022). Management Information Systems: Managing the Digital Firm (17th ed.). Pearson.	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (16 PERTEMUAN)

Minggu Ke	Kemampuan Akhir (Sub-CPMK)	Bahan Kajian (Materi)	Metode Pembelajaran	Estimasi Waktu (TM/PT/BM)	Kriteria & Bentuk Penilaian	Bobot (%)

1 (Science)	Mampu menjelaskan konsep dasar dan peran sistem informasi	Konsep sistem, informasi, sistem informasi; komponen dan peran SI dalam organisasi	Ceramah Interaktif, Diskusi	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Quiz	5
2 (Science)	Mampu menjelaskan siklus hidup dan pendekatan pengembangan sistem	SDLC; pendekatan waterfall, prototyping, agile; tahapan pengembangan sistem	Ceramah Interaktif, Diskusi	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Tugas	5
3 (Technology)	Mampu mengidentifikasi pemangku kepentingan dan kebutuhan pengguna	Stakeholder; teknik wawancara, observasi, kuesioner; kebutuhan pengguna	Case Method	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Tugas	5
4 (Technology)	Mampu menganalisis proses bisnis dan kebutuhan sistem	Analisis proses bisnis; ruang lingkup; kebutuhan fungsional dan nonfungsional	Problem Based Learning	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Tugas	5
5 (Engineering)	Mampu menilai kelayakan dan memprioritaskan kebutuhan sistem	Studi kelayakan teknis, ekonomi, operasional; prioritas kebutuhan; analisis risiko awal	Case Method, Diskusi	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Presentasi	5
6 (Engineering)	Mampu memodelkan alur proses sistem	Flowchart; Data Flow Diagram (DFD); Business Process Model and Notation (BPMN)	Praktik, Demonstrasi	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Praktik/Tugas	5
7 (Technology)	Mampu memodelkan kebutuhan sistem menggunakan UML	Use case diagram; activity diagram; sequence diagram; pemodelan interaksi sistem	Praktik, Project Based Learning	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Tugas	10
8	UJIAN TENGAH SEMESTER	Materi pertemuan 1–7	Ujian Tertulis / Studi Kasus	3×50 TM	UTS	10
9 (Technology)	Mampu menyusun model data sistem informasi	Konsep basis data; entitas, atribut, relasi; Entity Relationship Diagram (ERD)	Ceramah Interaktif, Praktik	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Tugas	5
10 (Engineering)	Mampu merancang struktur basis data	Transformasi ERD; normalisasi dasar; tabel, kunci, dan relasi basis data	Praktik, Case Method	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Praktik/Tugas	5
11 (Engineering)	Mampu merancang masukan, keluaran, dan antarmuka sistem	Desain input-output; prinsip user interface dan user experience; wireframe	Demonstrasi, Praktik	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Tugas	5

12 (Technology)	Mampu mengidentifikasi pengendalian dan keamanan sistem	Pengendalian aplikasi; hak akses; keamanan data; backup; audit trail	Case Method	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Quiz/Tugas	5
13 (Technology)	Mampu mengintegrasikan rancangan dengan proses bisnis dan akuntansi	Integrasi proses bisnis; siklus transaksi; kebutuhan informasi dan pelaporan akuntansi	Small Group Discussion	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Tugas	5
14 (Engineering)	Mampu menyusun dokumentasi dan rencana pengujian rancangan sistem	Spesifikasi rancangan; dokumentasi; pengujian sistem; evaluasi rancangan	Project Based Learning Tahap I	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Tugas Proyek	10
15 (Arts)	Mampu mempresentasikan rancangan sistem informasi	Penyempurnaan rancangan; demonstrasi prototipe; presentasi dan umpan balik	Project Based Learning Tahap II	3×50 TM; 3×60 PT; 3×60 BM	Presentasi	5
16	UJIAN AKHIR SEMESTER / Proyek Akhir	Presentasi akhir rancangan sistem informasi untuk mendukung proses bisnis dan akuntansi	Presentasi Proyek / Ujian	3×50 TM	UAS	15

SISTEM PENILAIAN

Komponen Penilaian	Total Bobot (%)	CPMK 1 (%)	CPMK 2 (%)	CPMK 3 (%)	CPMK 4 (%)
Quiz	10%	5%	3%	2%	-
Tugas	30%	5%	10%	10%	5%
Praktik/Presentasi	20%	-	5%	10%	5%
UTS	20%	10%	5%	5%	-
UAS/Proyek	20%	-	2%	3%	15%
TOTAL	100%	20%	25%	30%	25%

MATRIKS CPL – CPMK

CPL-03	CPL-04	CPMK-1	CPMK-2	CPMK-3	CPMK-4
CPL 03 (utama)	CPL 04 (pendukung)	3	3	3	3

Logika Penentuan Skor

Nilai	Arti
3	Kontribusi utama (Strong Alignment)
2	Kontribusi sedang (Moderate Alignment)
1	Kontribusi kecil (Minor Alignment)
0	Tidak relevan

RUBRIK PENILAIAN ANALITIK PROYEK AKHIR

Judul Proyek: "Perancangan Sistem Informasi untuk Mendukung Proses Bisnis dan Akuntansi"

Dimensi/Kriteria	Sangat Baik (85–100)	Baik (70–84)	Cukup (55–69)	Kurang (<55)
Analisis Kebutuhan dan Proses Bisnis	Analisis kebutuhan lengkap, berbasis bukti, ruang lingkup jelas, dan sesuai proses bisnis.	Analisis relevan dengan beberapa bagian perlu diperjelas.	Analisis masih umum dan kebutuhan belum terumuskan lengkap.	Tidak menunjukkan pemahaman kebutuhan atau proses bisnis.
Pemodelan Proses dan Sistem	Diagram proses/UML tepat, konsisten, mudah dipahami, dan menggambarkan alur sistem secara utuh.	Model cukup tepat dengan sedikit kekurangan.	Model belum konsisten atau beberapa elemen penting belum tergambar.	Tidak mampu menyajikan model sistem yang dapat dipahami.
Perancangan Data dan Basis Data	ERD dan rancangan basis data lengkap, logis, serta menunjukkan relasi dan atribut yang tepat.	Rancangan cukup lengkap dan logis dengan kekurangan kecil.	Rancangan kurang lengkap atau relasi data belum tepat.	Tidak ada rancangan data yang memadai.
Antarmuka dan Kesesuaian Solusi	Prototipe/antarmuka mudah digunakan dan solusi sangat sesuai dengan kebutuhan pengguna.	Antarmuka cukup jelas dan solusi relevan.	Antarmuka atau solusi masih kurang sesuai dengan kebutuhan.	Solusi tidak menjawab kebutuhan pengguna.
Pengendalian, Keamanan, dan Integrasi	Mempertimbangkan kontrol, keamanan, akses, dan integrasi proses bisnis secara menyeluruh.	Memuat aspek kontrol dan integrasi utama.	Pembahasan kontrol, keamanan, atau integrasi masih terbatas.	Mengabaikan aspek kontrol dan keamanan penting.
Dokumentasi dan Presentasi	Dokumentasi sistematis; presentasi runtut, komunikatif, dan mampu mempertahankan rancangan secara profesional.	Dokumentasi dan presentasi cukup baik dengan kekurangan kecil.	Dokumentasi kurang sistematis atau presentasi kurang jelas.	Dokumentasi tidak memadai dan presentasi tidak mampu menjelaskan rancangan.